



FEDERATION FRANCAISE DE TIR A L'ARC

COMITE
DEPARTEMENTAL



**Le Championnat départemental 13
par équipe de club Mixte
de Tir en salle
2023**

1 Les catégories

- 3 Catégories (Ouverture de la catégorie à partir de 4 équipes)

Arc à Poulie	Arc Classique	Bare-Bow
Tri spot de 40	Blasons de 40cm	Blason de 40cm
18m pour tous		

2 Les équipes

2.1 Composition

- Une équipe est composée de 3 archers
- Équipe mixte obligatoire
Pas de restriction d'âge tant que les archers tirent à 18m sur les blasons cités ci-dessus.
- Un club peut inscrire plusieurs équipes.
- Pour compléter une équipe :
 - un archer BB pourra intégrer une équipe Arc à Poulie ou Arc Classique
 - un archer Arc classique pourra intégrer une équipe Arc à Poulie

2.2 Capitaine d'équipe

- Un capitaine d'équipe devra être désigné pour chaque équipe. (Il peut faire partie de l'équipe ou non)
- En plus de pouvoir coacher son équipe, Il est responsable de :
 - la conformité de la composition de l'équipe
 - la conformité quant à la tenue vestimentaire et à l'équipement (arc, flèches,...)
 - il est l'unique interlocuteur avec l'arbitre et l'organisateur du tournoi.

3 Inscription des équipes

Les inscriptions : jeandrujon@gmail.com ou sur www.arc-cd13.fr jusqu'au jeudi 12 Janvier



COMITE DEPARTEMENTAL

4 Déroulement d'un Match

4.1 Simple

- Match en point de set (2point / victoire, 1 point / Match nul, 0 point / défaite)
- Le match se tire au meilleur des 4 sets de 6 flèches.
- Une volée est tirée dans un temps de 2 minutes.
- En cas d'égalité à 4-4, on procède à un tir de barrage (1flèche par archer, 3 par équipe en 1min) Départage par le meilleur score, si égalité la flèche la plus proche du centre.

4.2 Détails

- Un match par cible
- Deux flèches par archers (6 flèches par équipes)
- Deux blasons par équipe :
 - 1 colonne de 2 Blasons de 40 pour les CL et les BB
L'équipe devra tirer 3 flèches dans chaque blason de 40
 - 2 Colonnes de trispot verticaux pour les CO :
un spot pour chacune des 6 flèches de l'équipe en arc à poulie
- Les 2 équipes commencent chaque volée de leur match avec les 3 archers derrière la ligne de 1m.
- Dès que le directeur des tirs démarre le match et le décompte du temps de tir, le premier archer peut franchir la ligne de 1m.
- les 3 archers d'une équipe peuvent tirer 2 flèches chacun dans l'ordre de leur choix ;
- un seul compétiteur peut se trouver sur la ligne de tir, les deux autres doivent se trouver derrière la ligne de 1m.
- A aucun moment, il ne peut y avoir plus d'1 archer sur la ligne de tir.
- Pour les arcs à poulies le décocheur ne peut pas être attaché à l'arc lors du passage de la ligne des 1m.
- les compétiteurs ne peuvent pas sortir les flèches du carquois avant d'être en position de tir.

5 Le tournoi

Un tirage au sort sera organisé le matin pour répartir les équipes en poules de 4. La taille des poules pourra varier en fonction du nombre d'équipe inscrite.

5.1 Matin : Phase de poule

La matinée sera dédiée aux match de poule, chaque équipe rencontrera les autres équipes de la poule deux fois, pour un total de 4 à 6 rencontres. (30min / rencontre)

Une victoire rapporte un point, zéro pour une défaite. En cas d'égalité le départage se fera sur le plus grand nombre de set gagnés. Si l'égalité subsiste une volée de barrage sera organisée.



FEDERATION FRANCAISE DE TIR A L'ARC

COMITE
DEPARTEMENTAL



5.2 Après Midi Phase à élimination

Les équipes seront réparties dans un arbre à élimination en fonction du classement du matin. Cette phase de compétition permettra de déterminer le classement de l'équipe de la 1ère à la 16ème place.

Des matchs de classement seront organisés pour les équipes éliminées.

La finale se déroulera en BO3.

Si il y a peu d'équipe inscrite (4), les matchs se dérouleront en BO3 (Meilleur des 3 matchs)

5.3 Planning Prévisionnel

- 9h30 -12h30 Qualifications (6 Matches)
- 13h30 8ème de finale
- 14h00 Quart de finale
- 14h30 Demi-finale
- 15h00 Finale en BO3
- 16h30 Remise des récompenses

Toutes les équipes participeront à un match de classement jusqu'à 16h