



COMITE DEPARTEMENTAL

Le Championnat départemental 13 par équipe de club de Tir en salle

1 Généralités

Le CD13 se déroule suivant la réglementation internationale avec les quelques aménagements définis ci-après :

- Distance : le tir se déroule entièrement à 18m.
- Blasons : toutes les phases du championnat se tireront sur des blasons triples verticaux pour les arcs à poulies et les arcs classiques.
- Catégories : de cadet jusqu'à senior 3.
- Le club accueillant un match doit mettre à disposition 4 cibles.
- Chaque équipe devra amener au minimum 5 tri-spots neuf.
- Blasons : 2 tri-spots par cible.
- Deux catégories :
 - Arc à Poulies (toutes les catégories d'arc sont autorisées),
 - Arc classique (toutes les catégories d'arc sont autorisées sauf les arcs à poulies).
- Un club peut inscrire plusieurs équipes.

2 Composition des équipes

2.1 Généralités

- Une équipe de club est composée de 4 personnes dont au moins (1 femme ou 1 homme) appartenant au même club.
- La composition des équipes devra être déposée avant le début de la compétition.
- La composition des équipes ne pourra être changée au cours de la compétition.
- Si un archer est blessé et ne peut pas participer à un ou plusieurs matchs, il pourra être remplacé par un autre archer du même club, si celui-ci n'est pas déjà inscrit dans une autre équipe.

2.2 Numérotation des archers

- Chaque archer se verra attribué un numéro en fonction de son classement scratch de l'année précédente (Tir en salle). Ce classement permettra de définir les adversaires lors des matchs individuels. Un archer non classé l'année précédente sera automatiquement l'archer N°3.

Une équipe sera composée de :

- Archer Homme 1
- Archer Femme 1
- Archer Mixte 2
- Archer Mixte 3



COMITE DEPARTEMENTAL

2.3 Capitaine d'équipe

Un capitaine d'équipe devra être désigné pour chaque équipe. (Il peut faire partie de l'équipe ou non)

Rôle du Capitaine d'équipe :

- Il devra contacter et organiser la rencontre en fonction des disponibilités de chacun.

Il est responsable de son équipe concernant en particulier :

- la conformité de la composition de l'équipe,
- la conformité quant à la tenue vestimentaire et à l'équipement (arc, flèches,...),
- *il est l'unique interlocuteur avec l'arbitre et l'organisateur du tournoi.*

3 Le déroulement

3.1 Inscription des équipes

L'inscription des équipes se fera du 01 septembre au 15 octobre 2020. Les clubs devront remplir la feuille d'équipe ci-jointe. Ensuite une inscription en ligne devra être effectuée via pro-tournoi.

3.2 Le tournoi

3.2.1 Tournoi à double élimination

Le CD13 par équipe de club est un tournoi à double élimination, c'est-à-dire une compétition au cours de laquelle un participant ou une équipe est éliminé lorsqu'il a perdu deux rencontres.

Un tournoi à double élimination est divisé en deux parties : le tournoi principal (ou tournoi des vainqueurs) et le tournoi secondaire (ou tournoi des perdants). À la fin de chaque tour, les vainqueurs poursuivent le tournoi principal comme lors d'une compétition à élimination directe. Les perdants rejoignent le tournoi secondaire et s'affrontent pour rester dans la course, une deuxième défaite étant synonyme d'élimination définitive. La finale oppose le vainqueur du tournoi principal à celui du tournoi secondaire. Si ce dernier remporte le premier match, une deuxième rencontre a lieu pour respecter le principe du tournoi et éviter au participant qui a remporté tous ses matchs de chuter avec une seule défaite.

Comme pour les tournois à élimination directe, le nombre de participants est souvent une puissance de 2 (4, 8, 16, 32, etc.). Si le nombre de participants est plus important que l'une de ces valeurs, des exemptions (*byes* en anglais) peuvent être attribuées, par exemple en fonction du classement des participants avant la compétition.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Tournoi_%C3%A0_double_%C3%A9limination



COMITE DEPARTEMENTAL

3.2.2 *Arbre du tournoi*

L'arbre du tournoi sera tiré au sort avant le début de la compétition et sera mis à jour à la fin de chaque période de compétition. Il sera visible sur le site : <https://www.protournoi.fr>

3.2.3 *Périodes de compétitions*

En fonction du nombre d'équipes, des plages horaires seront programmées pour chaque round de la compétition. La plage horaire sera au minima d'une semaine et au maximum de 2 semaines.

Les capitaines d'équipes devront trouver un lieu et un créneau pour réunir les deux équipes pendant la période indiquée. La durée estimée d'un match est de 2h.

- Si les deux clubs souhaitent accueillir la rencontre un tirage au sort aura lieu.
- Si un seul club est en mesure d'organiser le match il sera automatiquement club accueillant.
- Si aucun des deux clubs ne peut accueillir la rencontre, un terrain neutre sera désigné pour effectuer le match.

3.2.4 *Finale*

La finale du tournoi se déroulera en public sur la compétition précédente du CD13 et de préférence entre les deux départements afin de faire connaître au plus grand nombre cette compétition. (Point à confirmer)

3.3 *Déroulement d'une rencontre*

Une rencontre se compose de 7 matchs (BO7). Pour gagner la rencontre il faut remporter au moins 4 matchs.

Une rencontre est composée de 3 parties :

- 4 matchs individuels,
- 1 match en double mixte et un match en double,
- 1 match par équipe de 3 ou 4.

3.3.1 *Matchs Individuels*

- Un match Homme opposant les deux meilleurs archers masculins,
- Un match Femme opposant les deux meilleures archères féminines,
- Un match mixte opposant les archers N°2,
- Un match mixte opposant les archers N°3.

Les matchs se déroulent en point set selon le règlement international (pour les classiques ET les arcs à poulies, le premier en 6 points remporte le match.



COMITE DEPARTEMENTAL

3.3.2 *Doubles*

- Un match en Double Mixte
- Un match en Double

La composition du double mixte et du double est libre, elle devra être annoncée avant le début de chaque rencontre.

Chaque match se tire au meilleur des 4 sets de 6 flèches (3 flèches par archer). Une volée est tirée dans un temps de 2 minutes (pour les classiques ET les arcs à poulies). Un seul archer par équipe sur le pas de tir. Le premier en 5 points remporte le match.

3.3.3 *Match en équipe de trois*

- Un match en équipe de trois ou quatre

Le match se tire au meilleur des 4 sets de 6 flèches. Une volée est tirée dans un temps de 2 minutes. Deux stratégies :

- 3 archers tirent 2 flèches (dont au moins un homme et une femme) + 1 Coach,
- 2 archers tirent 2 flèches + 2 archers tirent 1 flèche.

Possibilités de changer de stratégie au cours du match.

3.4 *Arbitrage*

La présence d'un arbitre est recommandée. S'il n'y a pas d'arbitre, un licencié ne participant pas à la compétition sera désigné comme juge avant le début de la rencontre. Il interviendra uniquement dans le cas où les deux capitaines d'équipes ne sont pas d'accord.

3.5 *Fin de la rencontre*

Les résultats devront être transmis en ligne à l'organisateur via pro-tournoi.

La rencontre se terminera autour d'un moment de convivialité organisé par les deux clubs dans le respect des règles sanitaires en cours.



**COMITE
DEPARTEMENTAL**

Fiche d'inscription

Club :		
Nom de l'équipe (doit contenir le nom de la ville ou le nom du club) :		
Capitaine :		
e-mail :		
tel :		
Catégorie :		
Composition de l'équipe		
	Prénom /Nom	e-mail
Archer Femme		
Archer Homme		
Archer Mixte 1		
Archer Mixte 2		

Pour valider leur inscriptions le capitaine d'équipe doit : (Avant le 15 octobre)

- envoyer la fiche d'inscription ci dessus à jeandrujon@gmail.com
- inscrire son équipe sur pro-tournoi : <https://bit.ly/2QIgtKb>